



Regulamin oraz System Rozgrywek Green Match Play 2022

Royal Golf Club Wilanów (RGCW)

1. Uprawnieni do gry są członkowie Królewskiego Klubu Golfowego w Wilanowie z **handicapem WHS, aktywnym w systemie Eagle PZG**, który w dniu zamknięcia zgłoszeń znajduje się w przedziale 36,1 – 54,0.
2. Zgłoszenia należy przysyłać na adres mailowy turnieje@royalgolf.org.
3. W rozgrywkach może wziąć udział do 64 graczy. O prawie uczestnictwa w rozgrywkach decyduje kolejność zgłoszeń.
4. Zgłoszenia będą przyjmowane do 30 kwietnia 2022. Zgłoszenia po tym terminie będą przyjmowane tylko w ramach wolnych miejsc. Decyzję o przyjęciu ewentualnego zgłoszenia po wyznaczonym terminie oraz o pozycji takiego gracza w Drabince Rozgrywek podejmuje Komitet Turniejowy.
5. Drabinka Rozgrywek oraz terminy poszczególnych rund zostaną ogłoszone przez Komitet na stronie www.royalgolf.org po zakończeniu przyjmowania zgłoszeń. Gracze zostaną wpisani w Drabinkę Rozgrywek w kolejności zgodnej z posiadanym handicapem WHS, tzn. gracz z najniższym handicapem będzie wpisany na pozycji oznaczonej jako „1”, kolejny gracz na pozycji „2”, aż do gracza z najwyższym handicapem, który będzie wpisany na pozycji „64”. W przypadku liczby zgłoszeń mniejszej od 64 odpowiednia liczba pozycji o najwyższych numerach pozostaje wolna. Schemat Drabinki zamieszczono na końcu Regulaminu.
6. Mecze **Green Match Play 2022** rozgrywane są w formule Match Play z uwzględnieniem 3/4 różnicy Handicapów Pola obu graczy.
7. Poszczególne mecze między zawodnikami są rozgrywane na jednym z 18-dołkowych pól golfowych wymienionych na stronie: <http://pzgolf.pl/system-hcp/tabele-uderzen-hcp-na-poszczegolnych-polach/>.
8. Poszczególne mecze muszą zostać rozegrane przed upływem terminów wyznaczonych przez Komitet pod rygorem dyskwalifikacji obydwu zawodników.
9. Gracze powinni skontaktować się ze sobą i wyznaczyć datę meczu odpowiadającą obydwu stronom. Za dotrzymanie wyznaczonego terminu odpowiedzialni są obydwaj gracze.
10. W przypadku braku możliwości znalezienia wspólnego terminu lub pola gracze zobowiązani są do przeprowadzenia losowania w celu rozstrzygnięcia spornej kwestii i rozegrania meczu w wyznaczonym czasie danej rundy.
11. Na zgodną prośbę obu graczy Komitet Turniejowy może w wyjątkowych sytuacjach wydłużyć termin rozegrania meczu, ale maksymalnie o 7 dni kalendarzowych względem terminu zakończenia danej rundy.
12. Jeśli gracz A może rozegrać mecz, a gracz B nie może rozegrać meczu do terminu wyznaczonego przez Komitet (np. z powodu wyjazdu, choroby, braku czasu itp.), wówczas gracz B musi poddać mecz walkowerem, a do następnej rundy przechodzi gracz A.
13. Wyniki meczów należy zgłaszać niezwłocznie Opiekunce Beginnersów na adres: beginners@royalgolf.org. Za podanie prawidłowego wyniku odpowiedzialny jest gracz wygrywający.
14. W Match Play gra prowadzona jest na liczbę wygranych dołków. W meczu handicapowym dołek wygrywa gracz z niższym wynikiem Stroke Play netto po uwzględnieniu 3/4 różnicy Handicapów Pola.
15. Mecz jest rozstrzygnięty, gdy jeden z graczy prowadzi większą liczbą dołków niż pozostało ich do rozegrania.
16. Poddanie meczu, dołka lub darowanie następnego uderzenia nie może być odrzucone lub wycofane.
17. W przypadku remisu po rozegraniu 18 dołków o wygranej decyduje dogrywka w systemie "sudden death", czyli do momentu wygrania dołka przez jednego z graczy. Dogrywka rozpoczyna się na

pierwszym dołku pola i w przypadku braku rozstrzygnięcia jest kontynuowana na kolejnych dołkach. Jeśli gracze zgodnie dojdą do wniosku, że rozpoczęcie dogrywki od pierwszego dołka jest niepraktyczne, mogą uzgodnić rozgrywanie dogrywki na innych dołkach tego samego pola. Dogrywka, tak jak mecz, rozgrywana jest z uwzględnieniem 3/4 różnicy Handicapów Pola. Gracze otrzymują uderzenia na poszczególnych dołkach dogrywki tak, jak były one przyznane na pierwszych 18 dołkach meczu.

18. Gracze, którzy zajęli 4 pierwsze miejsca, otrzymują pamiątkowe trofea i nagrody rzeczowe.
19. W kwestiach spornych decyzję ostateczną podejmuje Komitet Turniejowy.
20. Mężczyźni grają z tee żółtych, a kobiety oraz Młodzicy i Dzieci (wg definicji wiekowej PZG) z tee czerwonych. Na polach o innym oznaczeniu tee zawodnicy wybierają tee odpowiednio.
21. Dozwolone jest używanie elektronicznych mierników odległości pod warunkiem, że nie mogą być one stosowane do innych pomiarów, takich jak różnice wysokości, temperatura, prędkość i kierunek wiatru.
22. Mecze rozgrywane są według obowiązujących Reguł Gry w Golfa zatwierdzonych przez R&A Rules Limited oraz wg Reguł Lokalnych.
23. Dane osobowe uczestników Rozgrywek będą przetwarzane przez Komitet Turniejowy wyłącznie w zakresie niezbędnym do organizacji Rozgrywek na podstawie zgody wyrażonej przez graczy przy ich rejestracji w systemie Eagle.
24. Każdy uczestnik Rozgrywek wyraża zgodę na bezpłatne użycie wizerunku w materiałach filmowych, zdjęciowych i audiowizualnych przygotowanych przez Klub lub przez upoważniony przez Klub podmiot. Zgoda obejmuje wielokrotne korzystanie z wizerunku uczestnika w celach promocyjnych, marketingowych, reklamowych oraz wydawniczych. KKGwW lub upoważniony przez Klub podmiot ma prawo nieodpłatnie wykorzystywać wizerunek uczestnika w przygotowywanych publikacjach, ilustracjach, prasie, książkach, ulotkach, reklamach oraz ma prawo nieodpłatnie wykorzystywać wizerunek uczestnika w Internecie, co obejmuje w szczególności:
 - a. utrwalanie i/lub zwielokrotnianie wizerunku uczestnika jakąkolwiek techniką,
 - b. wprowadzania wizerunku uczestnika do pamięci komputera oraz do sieci komputerowej i/lub multimedialnej,
 - c. publicznego udostępniania wizerunku uczestnika, w tym w Internecie.
25. W skład Komitetu Turniejowego wchodzi Zarząd Klubu oraz Opiekun Beginnersów.

Przykłady obliczenia różnicy handicapów:

Gracz A -- HCP Pola 40,
Gracz B -- HCP Pola 59
Różnica HCP Pola: $59 - 40 = 19$
 $3/4$ różnicy HCP: $19 \times 0,75 = 14,25$ (zaokrąglamy w dół)
Gracz B otrzymuje 14 dodatkowych uderzeń:
– jedno dodatkowe uderzenie na dołkach od HCP/SI 1 do HCP/SI 14

Gracz A -- HCP Pola 44,
Gracz B -- HCP Pola 50
Różnica HCP Pola: $50 - 44 = 6$
 $3/4$ różnicy HCP: $6 \times 0,75 = 4,5$ (zaokrąglamy w górę)
Gracz B otrzymuje 5 dodatkowych uderzeń:
– jedno dodatkowe uderzenie na dołkach od HCP/SI 1 do HCP/SI 5

Załącznik: schemat Drabinki Rozgrywek

KONIEC